|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_22 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_22 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.22(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 이가민[출], 김대현[출], 김태형[출], 박정원[출], 박하영[출], 이도형[출], 이정겸[출], 이지수[출], 장재훈[출], 정하윤[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출] |
| 교육내용 | 1. 알고리즘 이해하기 - 알고리즘이 무엇인지 개념을 이해하고 우리 주변의 알고리즘 이야기 나누어보기 - 알고리즘의 중요성 알기 - 알고리즘을 이루는 순차, 반복, 선택구조 이해하기 2. 엔트리 시작하기 - 오브젝트를 추가하고 좌표값을 이용하여 오브젝트를 움직이기. (위치이동, 속도 변경) |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래